

ÍMAGO





Dans **le royaume d'Hilya**, où des êtres fantastiques qu'on appelle **Imagos** croisent des scarabées mécaniques et des tapis volants à réaction, **Zayn** est un jeune garçon qui a toujours rêvé de posséder son **Imago**. Ses vœux vont être exaucés le jour où il réveille **Azrohk**, un Imago tout puissant, gardien d'une lampe magique.

Mais avec les grands pouvoirs, viennent également les responsabilités. **Zayn** et ses amis, **Awa, Zora et Kemi**, qui possèdent eux aussi leurs propres Imagos, vont être propulsés dans une aventure ô combien périlleuse : **la quête de six Imagos légendaires qu'on appelle Primagos**, seul espoir de vaincre **Agoji**, la reine des ténèbres, et sa **Primago Damballa**, la plus grande ennemie de leur royaume qu'ils ont eux-mêmes accidentellement libérée...

Production : La Chouette Compagnie / Studio REAZ

Format : 26 x 26'

Cible : 6 / 10 ans

Genre : aventure / action

Réalisateurs : Gaëlle Autin & Charles Lefevbre

Bible Littéraire : Julien Magnat & Sylvain dos Santos

Bible Graphique : Gaëlle Autin & Bill Otomo

Directeur D'écriture : Adrien Louiset

الجزيرة



الجزيرة







IMAGO, c'est un univers fantastique

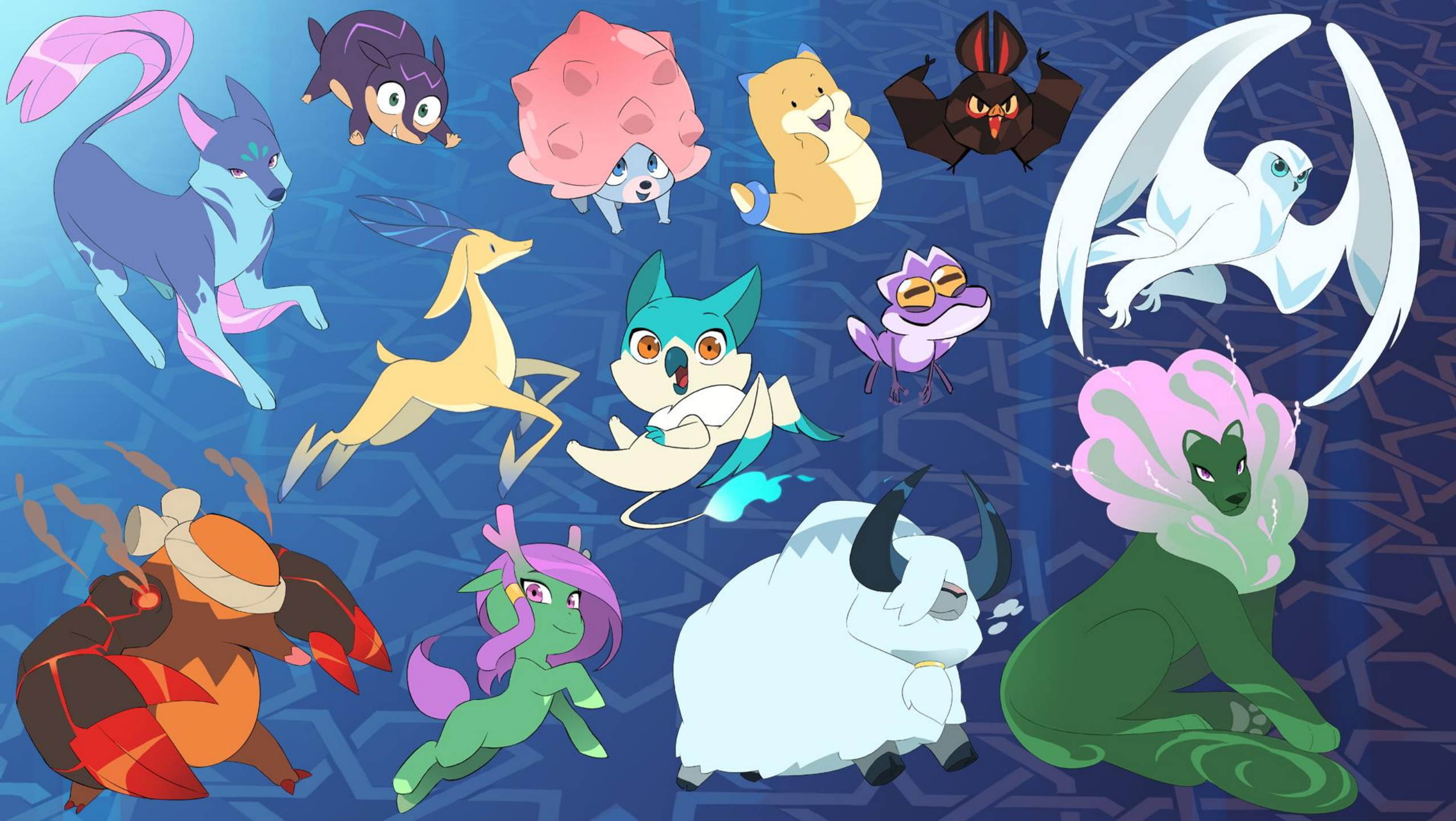
Au **Royaume d'HILYA**, ou royaume des 7 lunes, les mythes, la sorcellerie et les technologies s'entremêlent pour créer un monde merveilleux, truffé de gadgets magico-high-tech. Dans cet univers, il arrive qu'un enfant naisse avec le pouvoir de faire apparaître un **IMAGO**. On appelle ces enfants : **LES ARKANISTES**.

IMAGO, ce sont des créatures élémentaires

Les **IMAGOS** sont des créatures élémentaires qui naissent de **la rencontre de la magie de la nature et de l'imagination** des enfants arkanistes. Il en existe de toutes tailles et de toutes formes, chacune d'entre elles développant des pouvoirs aussi fabuleux qu'inattendus. **Elles rechargent leur énergie en se réfugiant dans des Thamins**, ces petits objets magiques ayant une grande valeur sentimentale pour leur arkaniste.

IMAGO, c'est de l'aventure

La série animée **IMAGO** est avant tout une grande aventure dont les deux ingrédients principaux sont l'émerveillement et le fun ! A travers ces **26 épisodes**, les enfants sont invités à participer à cet **incroyable « road trip »** en scarabée mécanique, à travers les paysages magiques d'Hilya, à la rencontre des Imagos, ces créatures incroyables, souvent drôles, parfois terrifiantes mais toujours surprenantes.





Zayn

Zayn est un **gamin débrouillard et plein de vie**, qui n'accepte jamais qu'on lui dise "non". **Parfois impulsif et impatient**, il ne se laisse jamais marcher sur les pieds. Mais **son grand cœur et son optimisme** compensent largement ses petits défauts.



L'ELU

Clan : Maridin

Élément: eau

Âge : 10 ans



Azrohk

Dans sa forme originelle, **Azrohk** ressemble à un hybride aiglon/lionceau hyper mignon. Il a le pouvoir de prendre une forme ultime, une sorte de griffon de flammes bleues aux ailes puissantes et aux griffes acérées. Il possède la capacité de voler et peut cracher des boules de feu dévastatrices.



Le Thamin de Zayn et d'Azrohk : il s'agit d'une bille ayant appartenu à Isbanir lui-même. Elle a été placée sur le couvercle de la lampe dans laquelle Damballa était enfermée afin qu'Azrohk demeure à jamais le gardien de la Primago ténèbres.





Awa

Awa est une jeune fille fière et sérieuse qui a toujours figuré en tête de classe à l'académie magique. Durant l'aventure, la voix d'Awa sera celle de la raison même si, sous ses airs sévères, Awa a un énorme cœur.

LA FORCE TRANQUILLE

Clan : Sai-Sai

Élément : plante

Âge : 10 ans



Floribou

Floribou est un petit Imago cervidé vert pâle, à la crinière rose et aux bois fleuris. Hyper rapide malgré sa petite taille, ses charges peuvent s'avérer très impactantes. Un des pouvoirs de Floribou lui permet de se grandir pour se transformer en un fier et solide destrier.



Le Thamin d'Awa et Floribou : Il s'agit d'une broche en forme de feuille, offerte à Awa par ses parents. Elle représente la feuille de l'arbre vie qui se trouve au cœur de la forêt Kenya et que les Saisai ont juré de protéger.







Zora

Zora est la plus jeune élève jamais admise à l'académie. C'est une petite fille gaie, généreuse et dynamique. Elle s'enthousiasme de tout et chaque chose est prétexte à partir dans un jeu.



L'ENFANT PRODIGE

Clan : Sarawi

Elément: vent

Âge : 6 ans



Aspic

Aspic, que Zora surnomme Pico, est un petit Imago larve bien dodu. Il est super glouton et passe son temps à aspirer tout ce qui passe à sa hauteur.

Mais ne vous fiez pas à l'apparence comique de ce duo, cet Imago est une créature redoutable.



Le Thamin de Zora et Aspic : il s'agit d'une flûte traditionnelle Sarawi dont Zora joue depuis qu'elle est enfant. Elle ressemble à un ocarina bleu en terre cuite. Zora a appris à Aspic à lancer des attaques spéciales au son de certaines mélodies.





Kemi

Kemi est un petit garçon adorable, qui a passé le plus clair de son enfance entre les rayonnages silencieux de la bibliothèque et le laboratoire bruyant et explosif de sa mère.

As du bricolage, il n'existe que très peu de choses qu'il ne puisse construire ou réparer s'il a les bons matériaux.



LE BRICOLO ERUDIT

Clan : Yora

Élément: foudre

Âge : 10 ans



Armadiode

Armadiode est un petit Imago tatou à la tête aussi dure que sa carapace. Grâce à son pouvoir Dynamo, il a la capacité de générer de l'électricité et de faire fonctionner certaines machines et/ou d'attaquer un adversaire. Sa carapace métallique peut former un bouclier quasi indestructible.



Le Thamin de Kemi et Armadiode : il s'agit d'une boussole Yora ayant appartenu à la maman de Kemi. Cette boussole est dans sa famille depuis des générations.



Shiqq

Personne ne sait vraiment ce qu'est **Shiqq**. Ce qui est sûr c'est qu'il n'est pas vraiment humain... Mais ça n'a pas l'air d'être un Imago non plus.

Grognon, toujours de mauvaise humeur, de mauvaise foi, il déteste quand les enfants (qu'il appelle les Jnouns) touchent à sa précieuse **scaravane** qu'il est le seul à savoir conduire. Evidemment, sous cette carapace de bougonnerie, se cache un gros nounours au grand cœur...

LE CHAUFFEUR RÂLEUR

Clan : inconnu

Élément: inconnu

Âge : inconnu









Agoji

LA REINE TENEBRES

Clan : Gahome

Elément: Ténèbres

Âge : 40 ans



Intendante du palais et amie de Zayn au début de la série, **Agoji** trahit ce dernier dans le premier épisode pour libérer **Damballa**, le primago des ténèbres. Elle ne se sépare jamais de son lourd sceptre de Lune. Et pour cause : n'étant pas arkaniste, c'est le seul moyen dont elle dispose pour contrôler Damballa, le primago des ténèbres.

Son objectif est de lancer à nouveau sur le royaume le sortilège de nuit éternelle qui lui permettra d'asservir tout le royaume d'Hilya.

Damballa

LA PRIMAGO TENEBRES

Clan : Gahome

Elément: Ténèbres

Âge : inconnu



Primago des ténèbres, sa puissance est considérable, **Damballa** a la forme d'un gigantesque boa de fumée noire qui s'enroule lascivement autour d'Agoji. Elle a le pouvoir de contrôler les ténèbres et les ombres. Elle peut également contaminer n'importe quel Imago pour le transformer en serviteur soumis et a aussi le pouvoir de créer des clones d'ombre qu'elle peut envoyer dans tout le royaume.



¡MAGO





Aqualoup



Aqualoudeteau



Corisson



Poneyspadon



Caracier



Magnetours



Magmaleon



Taupardent



Vampiflamme



Glacifer



Harfangel



Himalayah



Dandelion



Elestore



Ibiscus



Pantherbe



Leditombre



Nuistiti



Cerfilant



Chamirage



Charmoiseau



Tamiroir



Vautourafale

Quelques décors du royaume d'Hilya...

IMAGO















IMAGO



Contact presse TFOU - Cécile Gérard

cgerard@tf1.fr - 06 65 70 35 84