

# Alice & Lewis

SAISON 2



UNE SÉRIE  
COMÉDIE - AVENTURE  
POUR LES 4-7 ANS  
48 x 11' + 2 SPÉCIAUX





# Alice & Lewis

, saison 2.



Les incroyables aventures d'Alice, une petite fille de 6 ans au caractère bien trempé, au Pays des Merveilles !

Un drôle de Royaume dirigé par une Reine fantasque et colérique où Alice adore venir, un monde farfelu où elle peut voler sur le dos du gros matou Chester, chatouiller les cactus câlins, faire la fête chez le Roi au Patoufroid... et surtout retrouver son meilleur ami, le lapin Lewis. Mais attention, si le Pays des Merveilles est un super terrain de jeux, il est dirigé par une Reine fantasque et colérique. Heureusement, Alice et Lewis peuvent compter l'un sur l'autre pour résister aux caprices de sa majesté et trouver, toujours, le moyen de s'amuser !

Dans la saison 2, Alice rencontre deux nouveaux venus au Pays des Merveilles : un Roi généreux mais maladroit (tout le contraire de la Reine !) et Dinah, la nièce de la Reine, aussi attachante que rebelle. Avec eux, Alice & Lewis ne sont pas au bout de leurs surprises !



  
**Les héros**





## Alice

VIVE, INTELLIGENTE, CURIEUSE



Dans le monde réel comme au Pays des Merveilles, Alice se pose un tas de questions et interroge les règles établies. Elle adore la fantaisie du Pays des Merveilles, mais, son caractère bien trempé et son sens de la justice l'amènent souvent à remettre en cause les décisions égoïstes de la Reine...



Mais même quand la Reine les laisse tranquilles, il y a toujours une aventure à vivre ou un problème à résoudre pour Alice ... surtout quand c'est sa méconnaissance du Pays des Merveilles qui a provoqué la catastrophe. Car oui, le Pays des Merveilles n'a vraiment rien à voir avec le monde réel d'où elle vient.



## Lewis

TIMIDE, GAFFEUR, FATALISTE



Lewis connaît le Pays des Merveilles comme sa poche, et pour cause il se fait un devoir de connaître par cœur le Grand Livre qui recense toutes les règles et décrets ! Lewis est responsable de l'horloge et prend son rôle de gardien du temps très au sérieux. Il est toujours très impressionné par l'autorité, même celle du Roi pourtant doux comme un agneau.

Lewis n'ose contredire personne et se résigne sans délai aux fantasmagoriques décisions de la Reine devant laquelle il perd tous ses moyens. Heureusement Alice est là pour lui donner le courage de résister !





## La Reine

DIVA CAPRICIEUSE, FANTASQUE



Très fière de son statut, l'activité favorite de la Reine consiste à diriger son armée de cartes et vérifier qu'elle règne bien en maître(sse) au Pays des Merveilles. Pour cela, elle multiplie décrets et contre-décrets... ce qui provoque parfois des contre-sens ou contradictions, mais elle n'en a cure !

Colérique et capricieuse, la Reine ne supporte pas qu'on ne soit pas à sa disposition et à son service à la seconde où elle le souhaite.





Les nouveaux  
personnages  
de la saison 2 !





## Le Roi

ATTENTIONNÉ, TOUJOURS DE BONNE HUMEUR



Bien portant, à la voix douce et au rire sonore, le Roi est installé au Patoufroid avec ses trois cartes Joker - bien loin du château de la Reine. Du haut de sa tour d'igloo, il joue les sauveteurs et focalise toute son attention au bien-être des habitants du Pays des Merveilles.

Mais, un tantinet maladroit, il lui arrive souvent d'aggraver les situations malgré lui, si bien qu'on hésite toujours avant de lui demander de l'aide !

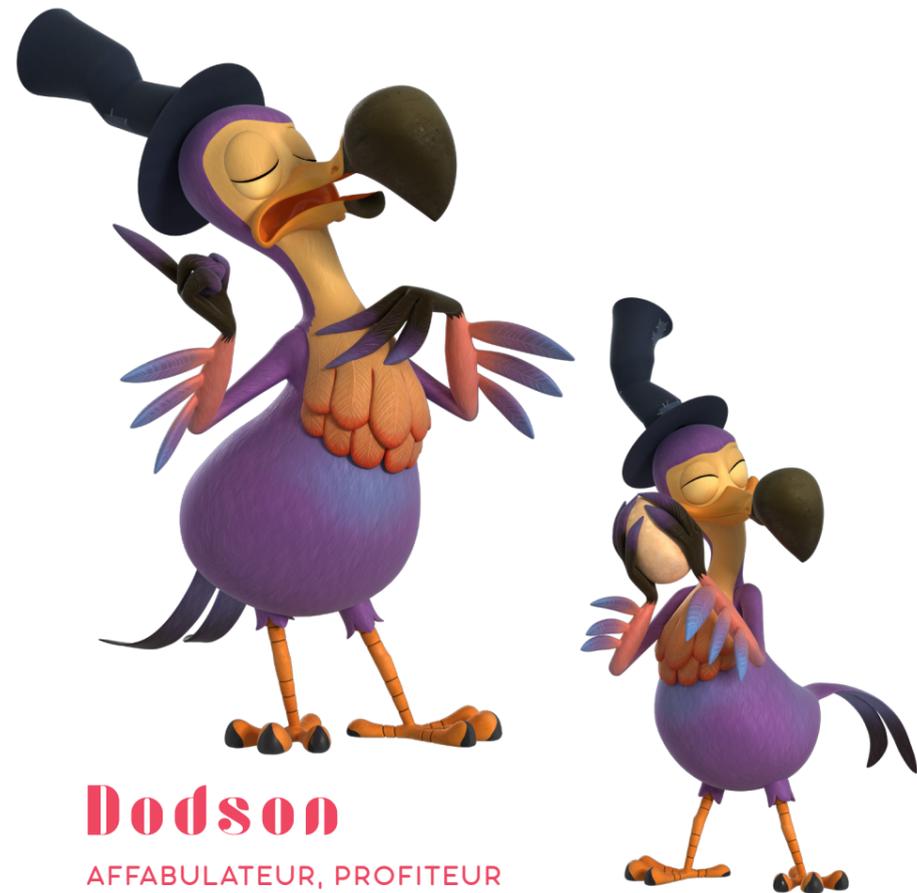




## Dinah

ADOLESCENTE REBELLE

Dinah est la nièce de la Reine et la grande sœur de Charlie. Elle est joyeuse, toujours plein d'entrain, mais c'est aussi une véritable tornade ! Rebelle, l'ado ne supporte pas la moindre règle et tient tête à sa tante comme jamais personne n'a osé le faire, un vrai poil à gratter.



## Dodson

AFFABULATEUR, PROFITEUR

Dodson est le seul dodo du Pays des Merveilles. C'est peut-être pour cela qu'il a tant besoin qu'on fasse attention à lui et à son œuf Junior (en réalité qu'un caillou). Le hic, c'est qu'il en fait toujours trop et finit toujours par abuser.





Les autres  
personnages





## Le Bibliomancien

PUIT DE MÉMOIRE DU PAYS DES MERVEILLES QUI PERD... LA MÉMOIRE

Le Bibliomancien est le conservateur de tous les livres du Pays des Merveilles, qui poussent sur des arbres. Solitaire, il vit au cœur de la forêt, dans la clairière aux livres. C'est LA mémoire du Pays des Merveilles malheureusement la mémoire, il la perd souvent ! Et c'est un peu la pagaille quand il cherche à la retrouver...



## Charlie

ENFANT GÂTÉ

Charlie est le neveu de la Reine. Il a été élevé comme un enfant roi et n'a aucune limite. Il n'est pas méchant mais veut tout, tout le temps, tout de suite. Il multiplie les bêtises à vitesse grand V et à part sa sœur Dinah, il n'y a que la Reine qui ne lui trouve pas l'ombre d'un défaut. Petit dernier de la bande, Charlie aimerait bien faire comme les grands et avoir un vrai rôle dans les aventures de nos héros.



## Les jumeaux

EXPLORATEURS, PROTECTEURS DES TWEEBOUTCHOUS

Twee Di et Twee Dum adorent partir en expédition à bord de leur roulotte ! Curieux, ils sillonnent tous les chemins, et recueillent des Tweeboutchous. Quand ils rentrent, ils partagent volontiers leurs aventures avec Alice et Lewis souvent déroutés tant les jumeaux ne semblent pas parler du même voyage !



## Chester

CHAT POLYMPORPHE

Chester ne parle pas mais il sait parfaitement se faire comprendre. Capable de s'envoler dans les airs, il est aussi polymorphe. Quelle que soit sa forme, on le repère grâce à son pelage et à sa clochette. Chester est imprévisible et adore faire des blagues même quand ce n'est pas le bon moment.





Au fil de ses visites au Pays des Merveilles, Alice est amenée à faire bien d'autres rencontres ; que ce soit de nouveaux tweeboutchous, de nouvelles cartes ou d'autres habitants, ces derniers apparaîtront de façon plus ponctuelle.



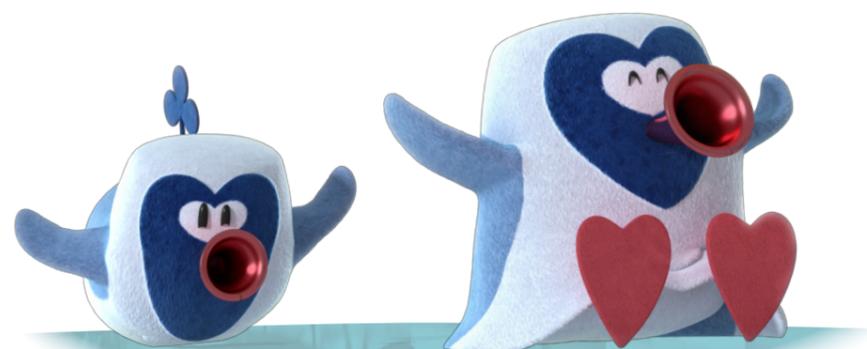
## Honorine

LA BONNE FEMME DES NEIGES



## Stella

L'ÉTOILE RÊVEUSE ET  
ATTACHANTE



## Les pingouettes

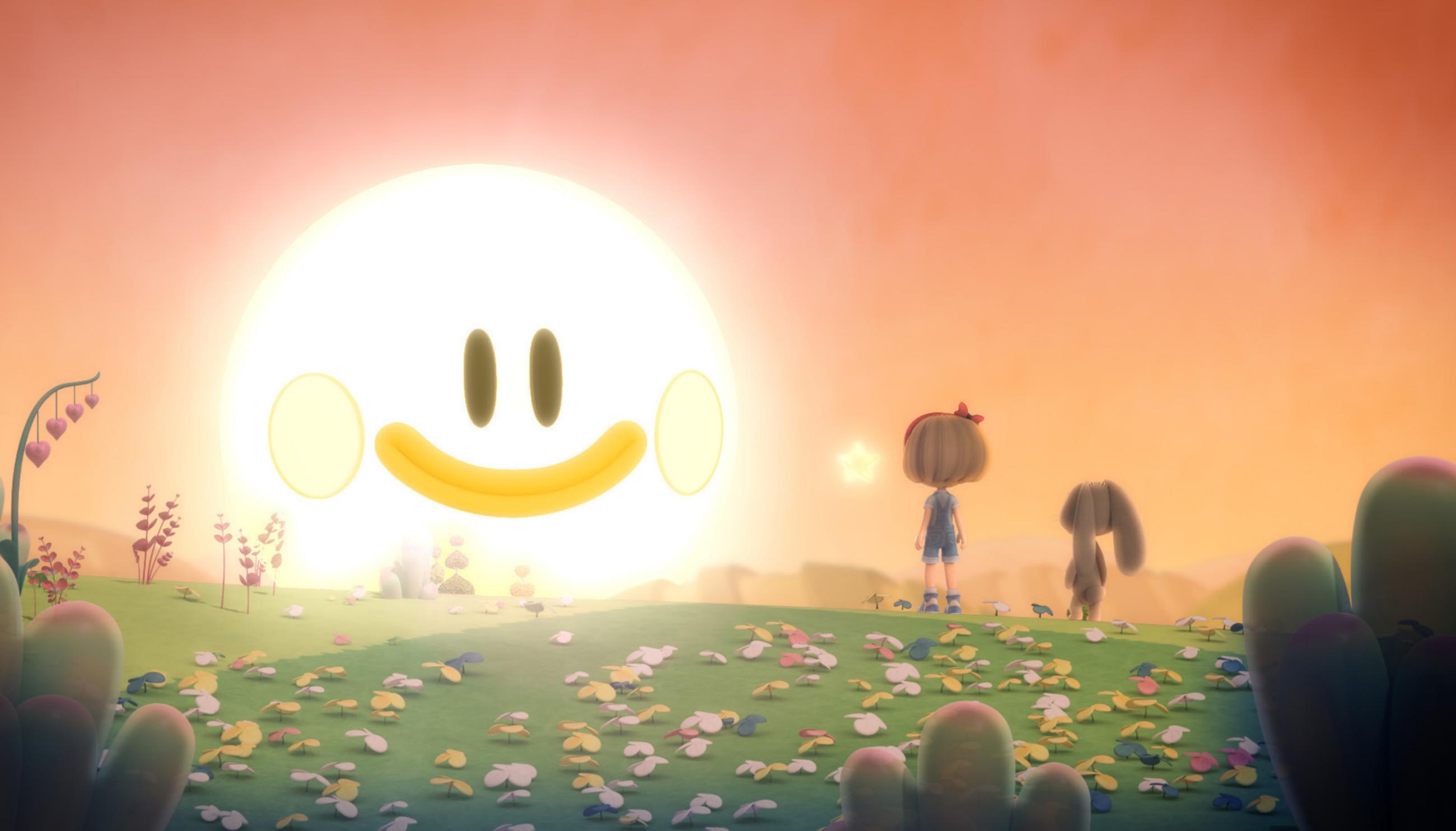
LES PINGUINS DU PATOUFROID ADEPTES DES  
SPORTS DE GLISSE ET DE GLACE

## De nouveaux Twee Boutchous



## De nouvelles cartes

LA CARTE COUTURIÈRE ET LA CARTE MAITRE DU  
JEU



# Les décors





# Le Pays des Merveilles

Plutôt champêtre avec son lac en forme de cœur, on trouve de tout dans ce royaume : de la cabane/pendule de Lewis accrochée à un arbre, au château de la Reine juché sur un rocher, en passant par la Vallée de la nuit, la contrée des Bravos ou encore le Patoufroid l'étendue glacée au milieu de laquelle trône le Roi sur son île de palmiers!





# Le Monde Réel



Bien loin de la fantaisie du Pays des Merveilles, le monde réel est constitué de la maison d'Alice et de son école. C'est là aussi que vivent les deux autres meilleurs amis d'Alice, Bastien et Carole.





Une série comédie - aventure  
pour les 4-7 ans avec 48 x 11'  
+ 2 spéciaux !



## ◆ Quelques pitches

### Sauve quenotte

Quand Lewis perd une dent, ce n'est pas la petite souris qui s'intéresse à elle, mais bien tout le Pays des Merveilles. Car là-bas, une dent sert à faire un vœu et attire alors les convoitises de tous ! Au milieu de cette foire d'empoigne, Alice va devoir ruser pour permettre à son ami Lewis de conserver sa précieuse quenotte.

### Les Prédications de Dodson

Pour éviter une punition, Dodson fait croire à la Reine qu'il a le pouvoir de lire l'avenir. Crédule, la Reine le nomme « Grand dodo divinateur » et le loge au château. Dodson profite alors de son influence auprès de la Reine pour satisfaire tous ses désirs, même si cela implique de démettre Lewis de ses fonctions d'horloger ! Alice arrive à la rescousse de son ami. Mais comment prouver à la Reine que Dodson se joue d'elle et ne possède aucun pouvoir ?



### Le malade imaginaire

Alors que Lewis prépare l'arrivée du nuage pousse-carottes (grâce auquel ses récoltes de carottes tripleront), le Roi manque de le blesser avec son char. Plus de peur que de mal pour le lapin. Mais le Roi, lui, est persuadé que Lewis a eu un terrible choc ! Voulant bien faire, il le met au repos et le chouchoute, sans que Lewis n'ose le contredire...

Mais le nuage pousse-carottes va arriver et le Roi risque de tout gâcher ! Alice décide d'aider son ami à aller au bout de sa mission, mais aussi à dire non...sans blesser le Roi !

### Abracadeau

Pour récupérer sa planche de skate confisquée par la Reine, Dinah doit offrir le cadeau parfait à sa tante. Ça tombe bien, Lewis possède une machine à cadeau. Mais il faut y glisser des objets qui correspondent aux goûts de la Reine.

Dinah ne s'en soucie guère, trop pressée de retrouver son skate, et aggrave la situation auprès de la Reine qui le confisque pour de bon... Avec l'aide d'Alice et Lewis, Dinah va apprendre à mieux connaître sa tante pour trouver ce qui lui plaît vraiment et ainsi récupérer son skate.

### Le Bouton royal

Aujourd'hui c'est la fête des Twee-lumières au Pays des Merveilles ! Mais lorsqu'Alice et Lewis découvrent que la Reine a un énorme bouton sur le nez, c'est la catastrophe ! Lewis panique, il connaît bien la Reine et est persuadé qu'elle annulera la super fête si jamais elle s'en rend compte.

Nos deux héros vont tout faire pour cacher l'existence du bouton à la Reine jusqu'au moment de la fête à la tombée de la nuit. Pas facile quand on sait que sa majesté adore s'émerveiller devant son reflet...





# Alice & Lewis spéciaux

Le temps de deux doubles épisodes, le Pays des Merveilles va se transformer en un Cauchemardesque Pays.

## Invités-surprises au Pays des Merveilles (22')

À l'école, une nouvelle élève se lie d'amitié avec Bastien et Carole qui l'invitent à tous leurs jeux. Alice s'inquiète de perdre ses deux meilleurs amis. Jalouse, elle file au Pays des Merveilles retrouver Lewis...

... mais découvre que Bastien et Carole sont là eux aussi ! D'abord enthousiaste, Alice déchant vite : ses deux amis s'entendent à merveille avec Lewis. Et comme un fait exprès, Alice découvre qu'un énorme danger plane sur le Pays des Merveilles.

Et si, à cause de la présence de Bastien et Carole, le Pays des Merveilles venait à disparaître ? Et si, tout cela n'était qu'un cauchemar ?

## Le Pays des Vermeilles (22')

Alors qu'un petit frère arrive dans la famille et accapare l'attention de ses parents, Alice ne trouve plus vraiment sa place. C'est au même moment qu'elle découvre un Pays des Merveilles qu'elle n'aurait jamais pensé voir un jour : La Reine n'est plus Reine mais une paysanne cultivant ses carottes, les jumeaux sont les gardiens du château protégeant le Roi qui n'est autre que... Lewis !

Mais le pire c'est qu'il ne reconnaît plus Alice et la considère comme une intruse qu'il faut chasser et à qui il faut reprendre sa clé ! Le Pays des Merveilles serait-il en train de se transformer en un Cauchemardesque Pays des Merveilles ?





Contacts :  
Armelle Glorennec [armelle@spirit-prod.com](mailto:armelle@spirit-prod.com)  
Caroline Oustlant [caroline.oustlant@spirit-prod.com](mailto:caroline.oustlant@spirit-prod.com)